

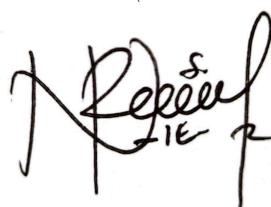
	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (SEMESTER LESSON PLAN)	Nomor Dok	FRM/KUL/01/02
		Nomor Revisi	02
		Tgl. Berlaku	1 Januari 2018
		Klausa ISO	7.5.1 & 7.5.5

Disusun oleh (*Prepared by*)



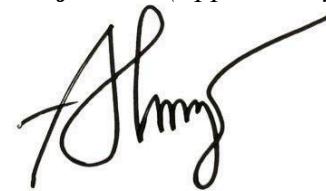
Dr. Aprizal Fikri, M. Pd

Diperiksa oleh (*Checked by*)



Dr. Noviria Sukmawati, M.Pd

Disetujui oleh (*Approved by*)



Nuzsep Almigo, S.Psi.,M.Psi.,Ph.D

Tanggal Validasi
(Valid date)

1. Fakultas (*Faculty*)
2. Program Studi (*Study Program*)
3. Mata Kuliah (*Course*)
4. Kode Mata Kuliah (*Code*)
5. Mata Kuliah Prasyarat (*Prerequisite*)
6. Dosen Koordinator (*Coordinator*)
7. Dosen Pengampuh (*Lecturer*)
8. Capaian Pembelajaran (*Course Learning Outcomes*) : Mahasiswa diharapkan dapat memiliki pengetahuan dasar tentang sejarah, Teknik, peraturan permainan, peraturan pertandingan serta memiliki keterampilan dalam teknik dasar dan lanjutan, strategi dalam permainan olahraga hoki dengan baik dan benar.
9. Implementasi Pembelajaran Mingguan (*Implementation Process of weekly learning time*) :

- : **Sosial Humaniora**
 : **Pendidikan Olahraga**
 : **Teori dan Praktik Sepak Takraw**
 : 1331527
 :
 :
 : **Dr. Aprizal Fikri, M.Pd.**

Jenjang (*Grade*): **Strata 1 (S-1)**
 SKS (*Credit*) : 3 SKS Semester (*Semester*) : **Ganjil**
 Sertifikasi (*Certificatio*) Ya (*Yes*) Tidak (*No*)

Tim (*Team*) Mandiri (*Personal*)

9. Implementasi Pembelajaran Mingguan (*Implementation Process of weekly learning time*) :

(1) Minggu ke	(2) Kemampuan akhir yang diharapkan	(3) Bahan Kajian (Materi Ajar)	(4) Bentuk Pembelajaran	(5) Kriteria Penilaian (Indikator)	(6) Bobo t Nilai
1	Mahasiswa memahami konsep dan kontrak	<ul style="list-style-type: none"> ● Pra persepsi/kontrak Kuliah 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Memahami proses dan orientasi perkuliahan serta memiliki 	5%

	serta tata tertib dalam perkuliahan	<ul style="list-style-type: none"> o Materi kuliah o Aturan perkuliahan o Deskripsi perkuliahan o Evaluasi dan penilaian o Tujuan Perkuliahan o Tugas mandiri dan tugas kelompok ● Pengantar Sepaktakraw 		<p>kesiapan untuk melaksanakan proses perkuliahan selanjutnya.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mahasiswa dapat memahami konsep perkuliahan dan dapat melakukan adaptasi pada pertemuan selanjutnya 	
2,3,4	Mahasiswa memahami pengertian, konsep dan dapat melakukan teknik dasar sepak takraw	<ul style="list-style-type: none"> ● Tehnik-teknik sepaktakraw 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami dan tenik dasar sepaktakraw dengan baik dan benar 	5%
5	Mahasiswa memahami dan dapat melakukan teknik bola tangan	<ul style="list-style-type: none"> ● KUIS 	KUIS	KUIS	5%
6	Mahasiswa memahami dan mampu melakukan teknik dasar bola tangan	<ul style="list-style-type: none"> ● Peraturan permainan Tim (3vs3) 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami peraturan permainan sepaktakraw 3vs3 	5%
7	Mahasiswa memahami peraturan permainan sepaktakraw	Peraturan permainan Tim (2vs2)	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami peraturan permainan sepaktakraw 3vs3 	5%

8	UTS	UTS			15%
9	Mahasiswa memahami peraturan permainan sepaktakraw	Peraturan permainan Tim (4vs4)	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami peraturan permainan sepaktakraw 4vs4 	5%
10	Mahasiswa memahami peraturan permainan sepaktakraw	Peraturan permainan <i>hoops</i>	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami peraturan permainan sepaktakraw <i>hoops</i> 	5%
11	Mahasiswa mampu mempraktikan juggling	Mahasiswa mampu mempraktikan juggling bola	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu mempraktikan juggling	5%
12	Mahasiswa mampu mempraktikan teknik dasar servis	Mahasiswa mampu mempraktikan servis	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu mempraktikan juggling	5%
13	KUIS	KUIS			5%
14	Mahasiswa mampu mempraktikan bermain 3 vs 3	Mahasiswa mampu bermain 3 vs 3	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu bermain 3 vs 3	5%
15	Mahasiswa mampu mempraktikan bermain 2 vs 2	Mahasiswa mampu bermain 2 vs 2	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu bermain 2 vs 2	5%
16	UAS	1. Mahasiswa melakukan juggling dan bola tanpa jatuh 2. Mahasiswa melakukan servis sebanyak 10 kali			25%

	3. Mahasiswa melakukan permainan 3vs3	
--	---------------------------------------	--

10. Pengalaman Belajar Mahasiswa (*Student Learning Experiences*)

Praktik, Demonstrasi, Diskusi, Tes

11. Kriteria dan Bobot Penilaian (*Criteria and Evaluation*)

a. Kehadiran	A : 85 — 100
b. Hasil resume / Tugas	B : 75 — 84
c. Keaktifan	C : 65 — 74
d. UTS	D : 55 — 64
e. UAS	E : 0 — 54

12. Buku Sumber (*References*)

Modul Peraturan Sepaktakraw <https://drive.google.com/file/d/1cG0hhb8j6V03S0DB4GzjNEzxc4ha0ArS/view?usp=sharing>