



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (SEMESTER LESSON PLAN)

Nomor Dok	FRM/KUL/01/02
Nomor Revisi	02
Tgl. Berlaku	1 Januari 2018
Klausa ISO	7.5.1 & 7.5.5

Disusun oleh (*Prepared by*)

Diperiksa oleh (*Checked by*)

Disetujui oleh (*Approved by*)

Tanggal Validasi
(*Valid date*)

Dr. Aprizal Fikri, M. Pd

Dr. Noviria Sukmawati, M. Pd

Nuzsep Almigo, S.Psi., M.Psi., Ph.D

1. Fakultas (*Faculty*) : **Sosial Humaniora**
2. Program Studi (*Study Program*) : **Pendidikan Olahraga**
3. Mata Kuliah (*Course*) : **Teori dan Praktik Sepak Takraw**
4. Kode Mata Kuliah (*Code*) : 1331527
5. Mata Kuliah Prasyarat (*Prerequisite*) :
6. Dosen Koordinator (*Coordinator*) :
7. Dosen Pengampuh (*Lecturer*) : **Dr. Aprizal Fikri, M. Pd.**
8. Capaian Pembelajaran (*Course Learning Outcomes*) : Mahasiswa diharapkan dapat memiliki pengetahuan dasar tentang sejarah, Teknik, peraturan permainan, peraturan pertandingan serta memiliki keterampilan dalam tehnik dasar dan lanjutan, strategi dalam permainan olahraga hoki dengan baik dan benar.

Jenjang (*Grade*): **Strata 1 (S-1)**

SKS (*Credit*) : **3 SKS Semester (Semester) : Ganjil**

Sertifikasi (*Certificatio*) Ya (*Yes*) Tidak (*No*)

.....

Tim (*Team*) Mandiri (*Personal*)

9. Implementasi Pembelajaran Mingguan (*Implementation Process of weekly learning time*) :

(1) Minggu ke	(2) Kemampuan akhir yang diharapkan	(3) Bahan Kajian (Materi Ajar)	(4) Bentuk Pembelajaran	(5) Kriteria Penilaian (Indikator)	(6) Bobot t Nilai
1	Mahasiswa memahami konsep dan kontrak	<ul style="list-style-type: none"> Pra persepsi/kontrak Kuliah 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> Memahami proses dan orientasi perkuliahan serta memiliki 	5%

	serta tata tertib dalam perkuliahan	<ul style="list-style-type: none"> o Materi kuliah o Aturan perkuliahan o Deskripsi perkuliahan o Evaluasi dan penilaian o Tujuan Perkuliahan o Tugas mandiri dan tugas kelompok <ul style="list-style-type: none"> ● Pengantar Sepaktakraw 		<p>kesiapan untuk melaksanakan proses perkuliahan selanjutnya.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mahasiswa dapat memahami konsep perkuliahan dan dapat melakukan adaptasi pada pertemuan selanjutnya 	
2,3,4	Mahasiswa memahami pengertian, konsep dan dapat melakukan teknik dasar sepak takraw	<ul style="list-style-type: none"> ● Teknik-teknik sepaktakraw 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami dan teknik dasar sepaktakraw dengan baik dan benar 	5%
5	Mahasiswa memahami dan dapat melakukan teknik bola tangan	<ul style="list-style-type: none"> ● KUIS 	KUIS	KUIS	5%
6	Mahasiswa memahami dan mampu melakukan teknik dasar bola tangan	<ul style="list-style-type: none"> ● Peraturan permainan Tim (3vs3) 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami peraturan permainan sepaktakraw 3vs3 	5%
7	Mahasiswa memahami peraturan permainan sepaktakraw	<ul style="list-style-type: none"> ● Peraturan permainan Tim (2vs2) 	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> ● Mampu memahami peraturan permainan sepaktakraw 3vs3 	5%

8	UTS	UTS			15%
9	Mahasiswa memahami peraturan permainan sepak takraw	Peraturan permainan Tim (4vs4)	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami peraturan permainan sepak takraw 4vs4 	5%
10	Mahasiswa memahami peraturan permainan sepak takraw	Peraturan permainan <i>hoops</i>	Perkuliahan tatap muka, ceramah, diskusi, tugas	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami peraturan permainan sepak takraw <i>hoops</i> 	5%
11	Mahasiswa mampu mempraktikkan juggling	Mahasiswa mampu mempraktikkan juggling bola	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu mempraktikkan juggling	5%
12	Mahasiswa mampu mempraktikkan teknik dasar servis	Mahasiswa mampu mempraktikkan servis	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu mempraktikkan juggling	5%
13	KUIS	KUIS			5%
14	Mahasiswa mampu mempraktikkan bermain 3 vs 3	Mahasiswa mampu bermain 3 vs 3	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu bermain 3 vs 3	5%
15	Mahasiswa mampu mempraktikkan bermain 2 vs 2	Mahasiswa mampu bermain 2 vs 2	Perkuliahan tatap muka, praktik	Mahasiswa mampu bermain 2 vs 2	5%
16	UAS	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa melakukan juggling dan bola tanpah jatuh Mahasiswa melakukan servis sebanyak 10 kali 			25%

		3. Mahasiswa melakukan permainan 3vs3	
--	--	---------------------------------------	--

10. Pengalaman Belajar Mahasiswa (*Student Learning Experiences*)
Praktik, Demonstrasi, Diskusi, Tes

11. Kriteria dan Bobot Penilaian (*Criteria and Evaluation*)

a. Kehadiran	A : 85 — 100
b. Hasil resume / Tugas	B : 75 — 84
c. Keaktifan	C : 65 — 74
d. UTS	D : 55 — 64
e. UAS	E : 0 — 54

12. Buku Sumber (*References*)

Modul Peraturan Sepaktakraw <https://drive.google.com/file/d/1cG0hbb8j6V03S0DB4GzjNEzxc4ha0ArS/view?usp=sharing>